



TERMES DE REFERENCES

Programme d’Hackathon de jeunes innovateurs et entrepreneurs dans les technologies numériques pour la mise en place de solutions numériques pour la protection de l’environnement et de l’amélioration du cadre de vie.



1. CONTEXTE ET JUSTIFICATION

Le changement climatique est l'une des plus grandes menaces au développement durable à l'échelle mondiale. Cela ne constitue qu'un des nombreux déséquilibres causés par des modes de consommation et de production non durables, ayant des conséquences irréversibles pour les générations futures.

Au Burkina Faso, la question environnementale est d'autant plus importante avec le « boom » minier (implantation de nombreuses industries extractives), l'accroissement des engins moteurs (la pollution atmosphérique), la présence des sachets non biodégradables dans la nature (menace pour la faune et de la flore), les grands chantiers de développement (construction des routes, ponts, échangeurs, etc.) ; et la liste n'est pas exhaustive.

En vue de renforcer les nombreux efforts déployés pour la protection de l'environnement, la présente session des hackathons est organisée. En effet, le MDENP à travers sa Direction Générale du Développement de l'Industrie Numérique (DGDI), a initié depuis 2017 un programme des Hackathons qui vise à proposer des solutions numériques à des problématiques bien données du pays.

Cette 15^{ème} session des hackathons sera organisée en partenariat avec le Ministère de l'Environnement, de l'Economie Verte et du Changement Climatique (MEEVCC) sous le thème **«Inventons des outils numériques innovants pour la protection de l'environnement et de l'amélioration du cadre de vie»**.

Afin de stimuler l'innovation technologique, ce Hackathon va favoriser la création et le développement de produits et services innovants en phase avec l'évolution du numérique et des usages (notamment mobiles) pour favoriser l'apprentissage des élèves au Burkina Faso.

2. OBJECTIFS

L'objectif principal consiste à identifier des applications et des services à grande valeur ajoutée permettant la protection de l'environnement au Burkina Faso à travers une collecte et diffusion d'information sur la protection de l'environnement (atteintes aux services environnementaux), et de l'amélioration du cadre de vie.

Spécifiquement, le Hackathon vise à :

- intégrer l'innovation et les nouveaux usages technologiques dans la protection de l'environnement ;
- identifier des solutions innovantes pour préserver l'environnement ;
- identifier des solutions numériques pour faciliter les évaluations environnementales.

3. RESULTATS ATTENDUS

Les résultats attendus sont :

- l'innovation et les nouveaux usages technologiques sont intégrées dans la protection de l'environnement;
- des solutions innovantes pour préserver l'environnement sont identifiées ;

- des solutions numériques pour faciliter les évaluations environnementales sont identifiées.

4. VALORISATION DU PROJET GAGNANT

Un projet sera retenu à l'issue de cette compétition afin de bénéficier d'un accompagnement (incubation et formations) du Ministère en charge de l'Environnement avec le support technique des experts du MDENP.

Afin de faciliter la maturation du projet, le Ministère en charge de l'Environnement récompensera le projet gagnant d'un montant de cinq cent mille (500 000) francs CFA, qui serviront en partie aux formalités nécessaires et à la pérennité du projet. D'autres récompenses pourraient être remises par des partenaires du programme.

Des prix d'encouragement seront offerts aux 2^{ème} et 3^{ème} groupes du classement final.

5. PUBLICS CIBLES

Les réalisateurs de la solution :

Les principales cibles sont les jeunes étudiants et professionnels du numérique, passionnés du développement de solutions innovateur basées sur le numérique. Chaque groupe pourrait être composé d'un développeur web, d'un développeur d'applications mobiles, d'un infographe designer, d'un professionnel de l'environnement, d'un marketer, etc.

Les bénéficiaires :

Le Ministère en charge de l'Environnement est le principal bénéficiaire de la solution.

6. LES MENTORS

Il est prévu quatre (4) mentors pour l'encadrement des équipes. Chaque mentor devra être spécialiste dans au moins un des domaines suivants : technologies numériques, préservation de l'environnement, évaluations environnementales, changement climatique, marketing et communication digitale, finances et stratégies d'entreprise.

Ces professionnels auront essentiellement pour mission :

- d'aider les équipes à faire preuve de créativité et à affiner leurs idées pour les transformer en projet, voire en prototype, en tenant compte des réalités du marché et du contexte global ;
- de servir de relais entre les participants et les membres du jury.

7. LA COMPOSITION DU JURY

Un jury sera constitué et comprendra, entre autres, des techniciens du Ministère en charge de l'Économie Numérique, des représentants du Ministère en charge de l'Environnement.

8. DATES ET LIEU DU HACKATHON

Cette compétition se tiendra du **02 au 05 juillet 2020 à 9H à OuagaLabs.**

9. CONTENU DU HACKATHON

Le thème de l'Hackathon est : **«Inventons des outils numériques innovants pour la préservation de l'environnement et les évaluations environnementales»**. Il réunira pendant soixante-douze (72) heures, des équipes de deux (2) à quatre (4) personnes pour co-crérer, innover ensemble et trouver des solutions innovantes dans le secteur qui répondent à un besoin spécifique qui sera exprimé.

10. PARTICIPATION ET ELIGIBILITE

Le Hackathon est ouvert à tout groupe de personnes convaincues d'avoir une solution et qui ambitionne d'apporter sa pierre à la protection de l'environnement au Burkina Faso.

11. LOGISTIQUE ET DEROULEMENT

Chaque candidat devra apporter son propre ordinateur. Les technologies et les logiciels de développement sont à choisir par les candidats.

Une connexion à internet sera disponible pour les besoins des candidats.

Le nombre de candidats est fixé à vingt-cinq (25).

Avant le début du concours, les candidats pourront présenter leur idée lors d'un speech de cinq (05) minutes. Les projets similaires seront fusionnés et les groupes se formeront selon les projets qui auront le plus de ressemblance.

12. PILOTAGE DU PROJET ET LOGISTIQUE

Le projet est piloté et mis en œuvre par le Ministère du Développement de l'Economie Numérique et des Postes en collaboration avec la structure d'accueil du secteur d'activités concerné. La logistique concernera :

- le système de sonorisation,
- le carburant des organisateurs,
- les frais de communications.

13. NOS PARTENAIRES

- le Ministère de l'Environnement, de l'Economie Verte et du Changement Climatique ;
- le Ministère du Développement de l'Economie Numériques et des Postes.
- les incubateurs ;
- la Société Civile ;
- les ONG ;
- les Opérateurs ;
- les Universités et Instituts d'enseignement supérieur...

14. LES LIVRABLES

La solution peut être :

- un logiciel ;
- un site web ;
- une application mobile ;
- un appareil électronique.

Il est souhaitable que la solution soit opérationnelle, mais un prototype avec un document de conception bien détaillé est acceptable. Le document de conception doit contenir la description de la solution, l'architecture, des diagrammes UML, les coûts de réalisation, et tout autre information nécessaire.

15. CHRONOGRAMME PROGRAMME DE L'HACKATHON

Horaire	Activité
17 Juin 2020 : Lancement sur le site du Hackathon	
01 Juillet 2020 : Fin des inscriptions	
Thème : «Inventons des outils numériques innovants pour la protection et amélioration du cadre de vie».	
Organisation d'un Barcamp : 02 Juillet 2020	
8h30 - 9h00	Accueil et mise en place des invités et participants
9h00 - 09h30	Mot de bienvenue Duagalab-Mot du DGD Mot du représentant du ministère en charge de l'Environnement;
09h30 - 09h45	Présentation des objectifs du Hackathon
09h45 - 10h00	Présentation de la dégradation de l'environnement et de la gouvernance environnementale
10h00 - 12h00	Session de speeches des projets portés par les participants
12h00 - 12h30	Consolidations et Présentation des groupes
12h30	Collation et retrait des invités
J2, 03 Juillet 2020	
8h00	Aménagement de la salle et installation des participants
8h30	Début des travaux et Développements des projets
12h00 - 13h00	Déjeuner
13h00	Reprise des travaux
18h00 - 19h00	Dîner
19h00	Reprise des travaux
J3, 04 Juillet 2020	
08h00	Suite des travaux
12h00 - 13h00	Déjeuner
13h00	Suite des travaux
18h00 - 19h00	Dîner
19h00	Suite des travaux
J3, 05 Juillet 2020	
08h00	Reprise des travaux
12h00 - 13h00	Déjeuner
13h00 - 15h00	Fin des travaux
15h00 - 15h30	Mise en place du Jury
15h30 - 17h00	Présentation des prototypes par les groupes

17h00 - 18h00	Délibération du Jury
18h00 - 18h30	Proclamation des résultats et remise des Prix
18h35	Cocktail Dînatoire - Fin du challenge